|  |
| --- |
| ***Titre du document:*** *Video Games Addict.***LV1 LV2** |
| *Le candidat n'a pas compris le document. Il n’en a repéré que des éléments isolés sans parvenir à établir de liens entre eux. Il n’a pas identifié le sujet.* | 2 | 4 | Jeune, jeux vidéo, accro/mordu, addiction… |
| *Le candidat est parvenu à relever des mots isolés et des expressions courantes qui, malgré quelques mises en relation, ne lui ont permis d’accéder qu’à une compréhension superficielle ou partielle du document. (A1)* | 6 | 8 | - Un reportage sur un jeune accro aux jeux vidéo (violents)- c’est un adolescent- sa personnalité a changé - il est devenu violent- des millions de joueurs dans le monde- tuer leurs ennemis- c’est comme une addiction à la drogue**4 items sur 7** |
| *Certaines informations ont été comprises mais le relevé est insuffisant et conduit à une compréhension encore lacunaire ou partielle. Le candidat a su identifier le thème de la discussion et le rôle des interlocuteurs. (A2)* | 10 | 14 | A1 +- joue à “World of Warcraft”- il est devenu violent- joue 16 heures par jour- origines des joueurs : Amérique, Allemagne, Chine, Angleterre (3 sur 4)- il a des amis dans tous ces pays- c’est une addiction comme celle d’un alcoolique, un fumeur ou un toxicomane (1 sur 3) - addiction aux technologies : maladie du 21ème siècle**4 items sur 7** |
| *Le candidat a su relever les points principaux de la discussion (contexte, objet, interlocuteurs et, éventuellement, conclusion de l’échange). Compréhension satisfaisante. (B1)* | 16 | 20 | A2 +- cela a commencé il y a **plusieurs/des** mois - lorsqu’il a découvert “World of Warcraft”- jeu vidéo sans fin- ils jouent en même temps des heures durant- les autres joueurs sont ses amis- il leur parle avec un accent américain- il y a de la tension et de la violence :- il fait des trous dans les murs- il se lève souvent à 4 h du matin pour commencer à jouer- **combattre** et tuer leurs ennemis- sa mère pense qu’il est accro- c’est une addiction comme celle d’un alcoolique, un fumeur ou un toxicomane (2 sur 3)**8 items sur 12** |
| *Le candidat a saisi et relevé un nombre suffisant de détails significatifs (relations entre les interlocuteurs, tenants et aboutissants, attitude des locuteurs, ton, humour, points de vue, etc.). Compréhension fine. (B2)* | 20 |  | B1 +- cela a commencé il y a **18** mois - joue **ce qui est incroyable** plus de 16 heures par jour- **sa mère** dit que sa personnalité a changé **-** il est devenu **lunatique** et violent- son addiction déchire la famille- il leur parle avec un accent américain **car c’est comme s’il allait dans un nouveau pays et donc on finit par l’adopter**- il fait voler son clavier dans la chambre- parfois il passe la nuit à jouer- sa mère estime qu’en moyenne il est devant cet écran 16 h par jour- Cameron/il estime qu’il peut se lever et partir (arrêter) quand il veut- mais sa mère n’y croit pas- décrocher va être un énorme challenge- les experts avertissent que l’addiction aux technologies est la maladie du 21ème siècle **qui se répand le plus rapidement** **9 items sur 13** |